

## MEN-DEPLOY APLIKASI FLUTTER PADA PLATFORM MARKET APLIKASI PLAYSTORE

Yunia Ikawati

Workshop Pemrograman Perangkat Bergerak



# 1. PERSIAPAN APLIKASI FLUTTER (1)

Sebelum upload, pastikan aplikasi Flutter kamu sudah siap untuk produksi:

- a. Ganti applicationId (Android Package Name)
  - 1. Buka file: android/app/build.gradle
  - 2. Edit bagian:

defaultConfig {
applicationId "com.namapaket.aplikasimu"

- b. Buat Ikon Aplikasi
  - 1. Gunakan plugin flutter\_launcher\_icons
  - 2. Tambahkan di pubspec.yaml:



3. Lalu jalankan:

flutter pub get flutter pub run flutter\_launcher\_icons:main

#### 1. PERSIAPAN APLIKASI FLUTTER (2)

c. Google merekomendasikan AAB (Android App Bundle):

flutter build appbundle --release

Output-nya: build/app/outputs/bundle/release/app-release.aab

#### 2. BUAT AKUN GOOGLE PLAY CONSOLE

- a. Kunjungi: <u>https://play.google.com/console</u>
- b. Daftar dan bayar biaya registrasi satu kali sebesar \$25
- c. Lengkapi profil pengembang

## 3. BUAT APLIKASI DI GOOGLE PLAY CONSOLE

- 1. Klik "Create app"
- 2. Isi:
  - Nama aplikasi
  - Bahasa default
  - Aplikasi atau Game
  - Gratis atau berbayar
- 3. Centang pernyataan dan klik Create

## 4. LENGKAPI DETAIL APLIKASI

Di bagian "Dashboard", isi semua persyaratan:

- App access  $\rightarrow$  Jelaskan apakah login diperlukan
- $Ads \rightarrow Jawab$  apakah aplikasi menampilkan iklan
- **Content Rating**  $\rightarrow$  Isi kuesioner untuk rating usia
- **Target audience**  $\rightarrow$  Tentukan target umur pengguna
- **Data safety**  $\rightarrow$  Deklarasikan data yang dikumpulkan (seperti login, email, dll)

## 5. UPLOAD APP BUNDLE (AAB)

- 1. Masuk ke Release  $\rightarrow$  Production
- 2. Klik Create new release
- 3. Upload file .aab dari folder build/app/outputs/bundle/release/app-release.aab
- 4. Pilih "Do not use Google Play App Signing" jika kamu tidak mengaktifkannya (atau aktifkan bila diminta)
- 5. Tambahkan catatan rilis (misalnya: "Versi pertama")
- 6. Klik Next, lalu Review, lalu Save

## 6. LENGKAPI INFORMASI LISTING

Masuk ke Main Store Listing:

- a. Deskripsi singkat dan panjang
- b. Screenshots (minimal 2)
- c. Ikon (512x512)
- d. Feature graphic (1024x500)
- e. Kategori & kontak developer (email, situs, dll)

## 7. KIRIM UNTUK REVIEW

- Setelah semua checklist selesai dan tidak ada peringatan, klik "**Review and publish**"
   → "Submit"
- 2. Tunggu proses review oleh Google (bisa 1-7 hari)

#### REFERENSI

- 1. <u>https://ardata.co.id/cara-build-apk-flutter/</u>
- 2. <u>https://course-net.com/blog/panduan-deploy-flutter-ke-google-play-store/</u>
- 3. https://www.youtube.com/watch?v=gUFl\_HHsDz8