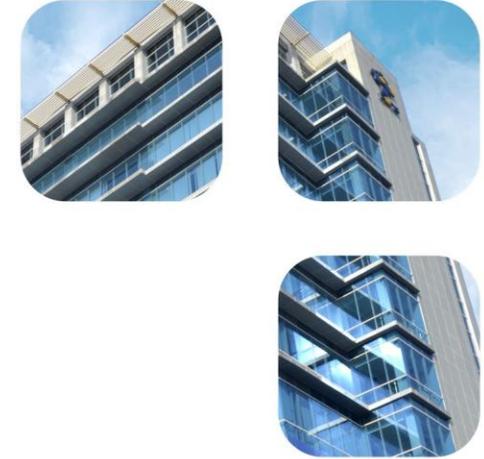


# Project UAS

## Konsep Pemrograman

*Yunia Ikawati*

Teknik Informatika-PENS





# Aturan Project UAS Praktikum Konsep Pemrograman (Bahasa C + GUI)

## 1. Struktur Kelompok

- Setiap kelompok terdiri dari **3 mahasiswa**.
- Tidak diperkenankan bekerja sendiri atau berkelompok lebih dari 3 orang.

## 2. Jenis Project

- Aplikasi berbasis **bahasa C** dengan **tampilan GUI (Graphical User Interface)**.
- GUI dapat dibuat menggunakan pustaka seperti:
  - **GTK+, WinAPI, SDL, OpenGL (untuk visualisasi sederhana) dll.**
- Aplikasi harus interaktif dan menampilkan hasil proses secara visual.

## 3. Judul Project

- Judul aplikasi harus unik untuk setiap kelompok.
- Tidak diperbolehkan ada dua kelompok dengan judul atau tema yang sama.
- Judul harus dikumpulkan maksimal minggu ke-10.



# Aturan Project UAS Praktikum Konsep Pemrograman (Bahasa C + GUI)

## 4. Format Laporan

Laporan akhir disusun dengan struktur berikut:

### a. Cover dan Identitas Kelompok

- Nama anggota, NIM, dan judul project

### b. Deskripsi Aplikasi

- Penjelasan singkat tentang fungsi dan tujuan aplikasi

### c. Desain Sistem

- Diagram alur atau flowchart
- Penjelasan struktur program

### d. Hasil Aplikasi

- Screenshot tampilan GUI
- Penjelasan fitur dan cara kerja aplikasi

### e. Referensi

- Buku, artikel, dokumentasi pustaka GUI, atau sumber lain yang digunakan



# Aturan Project UAS Praktikum Konsep Pemrograman (Bahasa C + GUI)

## 5. Deadline Pengumpulan

- Project dan laporan dikumpulkan pada **minggu ke-14**.
- Format pengumpulan:
  - File source code (.c dan file pendukung)
  - Laporan dalam format PDF
  - Video demo aplikasi maksimal 5 menit
- Semua file dikumpulkan melalui LMS atau media yang ditentukan dosen.

## 6. Penilaian

- Kreativitas dan kompleksitas aplikasi
- Kesesuaian dengan prinsip dasar pemrograman (struktur, logika, modularitas)
- Kualitas tampilan GUI dan interaksi pengguna
- Kelengkapan dan kerapian laporan
- Kerja sama dan kontribusi anggota kelompok



# Aturan Project UAS Praktikum Konsep Pemrograman (Bahasa C + GUI)

## 7. Deadline Pengumpulan

- Project dan laporan dikumpulkan pada **minggu ke-14**.
- Format pengumpulan:
  - File source code (.c dan file pendukung)
  - Laporan dalam format PDF
  - Video demo aplikasi maksimal 5 menit
- Semua file dikumpulkan melalui LMS atau media yang ditentukan dosen.

## 8. Penilaian

- Kreativitas dan kompleksitas aplikasi
- Kesesuaian dengan prinsip dasar pemrograman (struktur, logika, modularitas)
- Kualitas tampilan GUI dan interaksi pengguna
- Kelengkapan dan kerapian laporan
- Kerja sama dan kontribusi anggota kelompok

## 9. Plagiarisme

- Dilarang keras menyalin project dari internet atau kelompok lain.
- Jika ditemukan plagiarisme, nilai project akan **dihapus atau dinyatakan gagal**.

# Contoh Project (Reservasi Hotel)

- <https://www.youtube.com/watch?v=VT0cpjUpd5c>

