

**MULTICRITERIA  
DECISION MAKING  
(MCDM)\_1**

**IRA PRASETYANINGRUM**

# MULTICRITERIA DECISION MAKING (MCDM)

- Pendekatan untuk proses pengambilan keputusan yang memiliki suatu situasi problem keputusan dengan *kriteria*, *objektif* maupun *atribut* majemuk
- MADM (Multi Atribut) dan MODM (Multi Objektif)
- Karakteristik
  1. Terdapat lebih 2 atribut dan kriteria yang saling konfliktual : pemenuhan kepuasan yang satu menyebabkan pengurangan keputusan yang lain (trade off)
  2. Terdapat lebih 2 alternatif solusi keputusan
  3. Konflik : *Intrapersonal* dan *Interpersonal*

# TERMINOLOGI PADA PENDEKATAN MCDM

- Atribut  
Sifat yang dipergunakan untuk menjelaskan suatu objek keputusan tertentu
- Objektif/Tujuan  
Sebagai aspirasi yang menunjukkan arah perbaikan untuk pencapaian atribut terpilih dan tertentu
- Goal/Target  
Suatu tingkat aspirasi dengan level atribut yang diinginkan untuk dicapai
- Kriteria  
Suatu aturan dan ukuran dan standart relevant untuk suatu situasi pengambilan keputusan

# MATRIK KEPUTUSAN PADA MCDM

A : Set variabel alternatif keputusan ( $a_1, a_2, a_3 \dots a_n$ )

C : Set kriteria keputusan ( $c_1, c_2, c_3, \dots c_m$ )

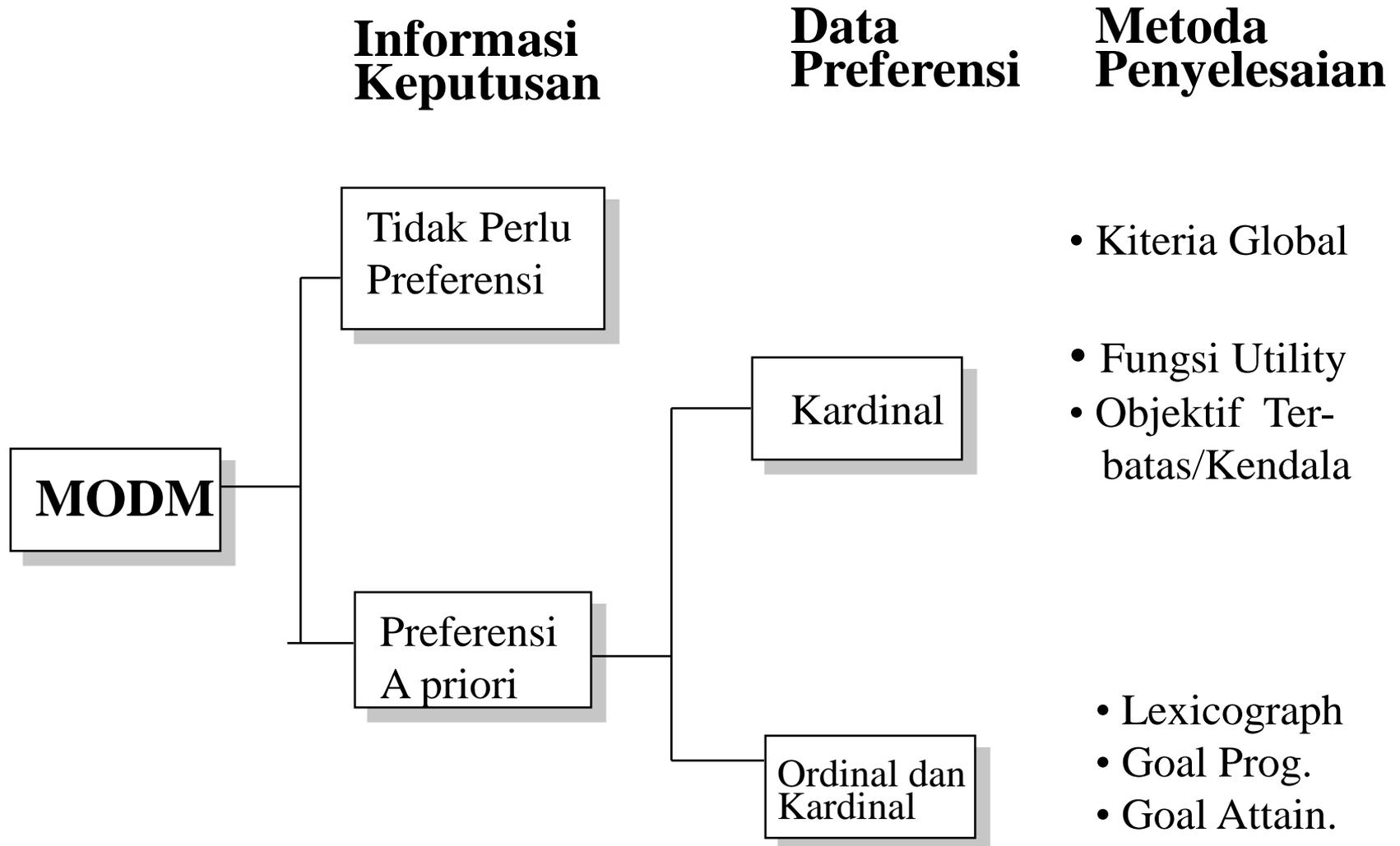
$V_{ij}$ : Nilai alternatif  $i$  ( $i=1, \dots, n$ ) di-evaluasi dengan kriteria  $j$  ( $j=1, 2, \dots, m$ )

	$c_1$	$c_2$	$c_3$	$\dots$	$c_m$
$a_1$	$V_{11}$	$V_{12}$	$V_{13}$	$\dots$	$V_{1m}$
$a_2$	$V_{21}$	$V_{22}$	$V_{23}$	$\dots$	$V_{2m}$
$a_3$	$V_{31}$	$V_{32}$	$V_{33}$	$\dots$	$V_{3m}$
$\cdot$	$\cdot$	$\cdot$	$\cdot$	$\cdot$	$\cdot$
$\cdot$	$\cdot$	$\cdot$	$\cdot$	$\cdot$	$\cdot$
$\cdot$	$V_{n1}$	$V_{n2}$	$V_{n3}$	$\dots$	$V_{nm}$
$a_n$					

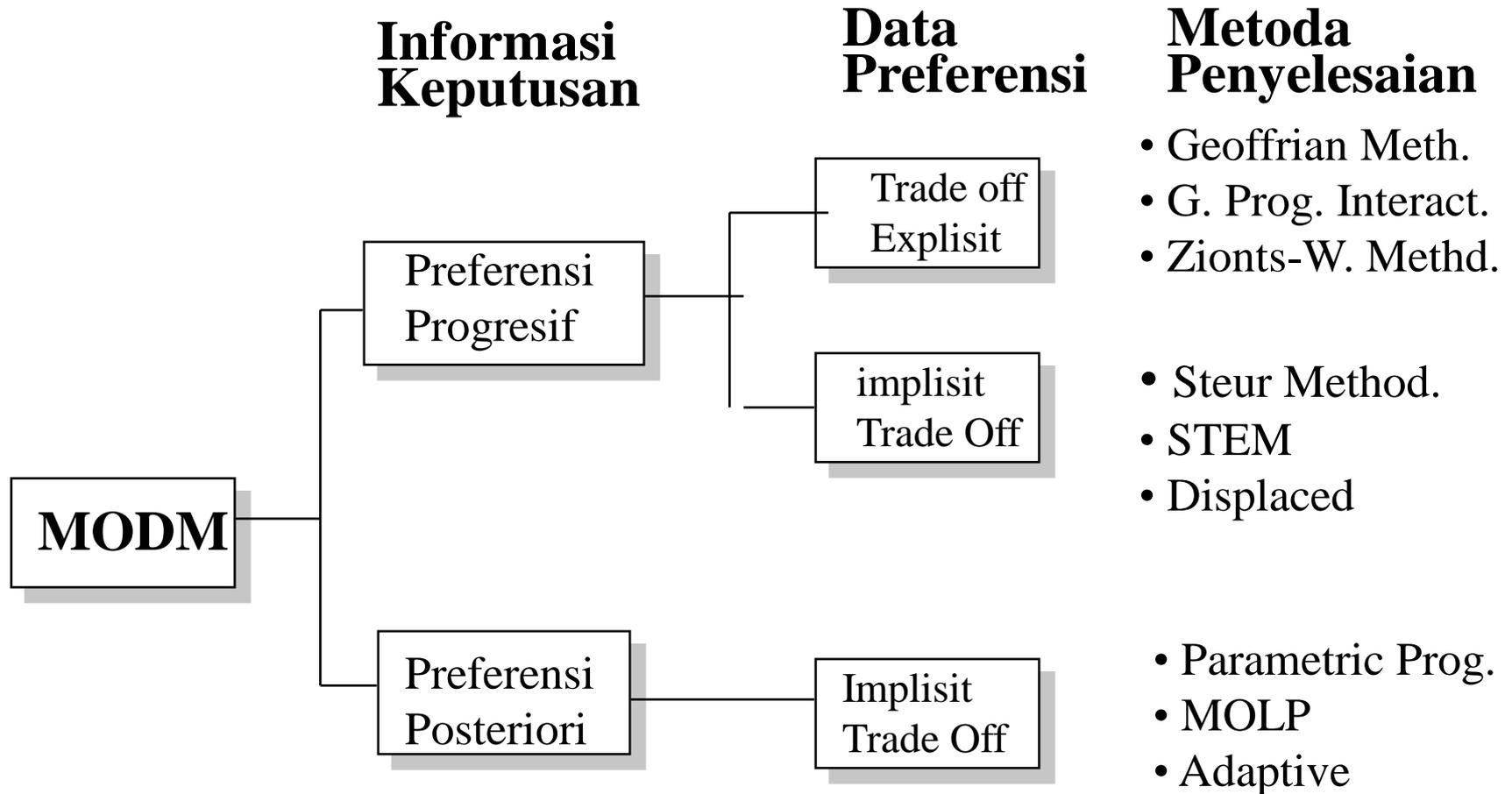
## PERBANDINGAN METODA MADM DAN MODM

Faktor Evaluasi	Metoda MADM	Metoda MODM
<ul style="list-style-type: none"><li>• Kriteria</li><li>• Objektif</li><li>• Atribut</li><li>• Fungsi Kendala</li><li>• Alternatif</li><li>• Interaksi DM</li><li>• Penggunaan</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Atribut</li><li>• Implisit</li><li>• Eksplisit</li><li>• Tidak Aktif</li><li>• Terbatas dan Diskrit</li><li>• Kurang</li><li>• Problem Pemilihan dan Evaluasi</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Objektif</li><li>• Eksplisit</li><li>• Implisit</li><li>• Aktif</li><li>• Kontinus</li><li>• Lebih sering</li><li>• Problem Design dan Rekayasa</li></ul>

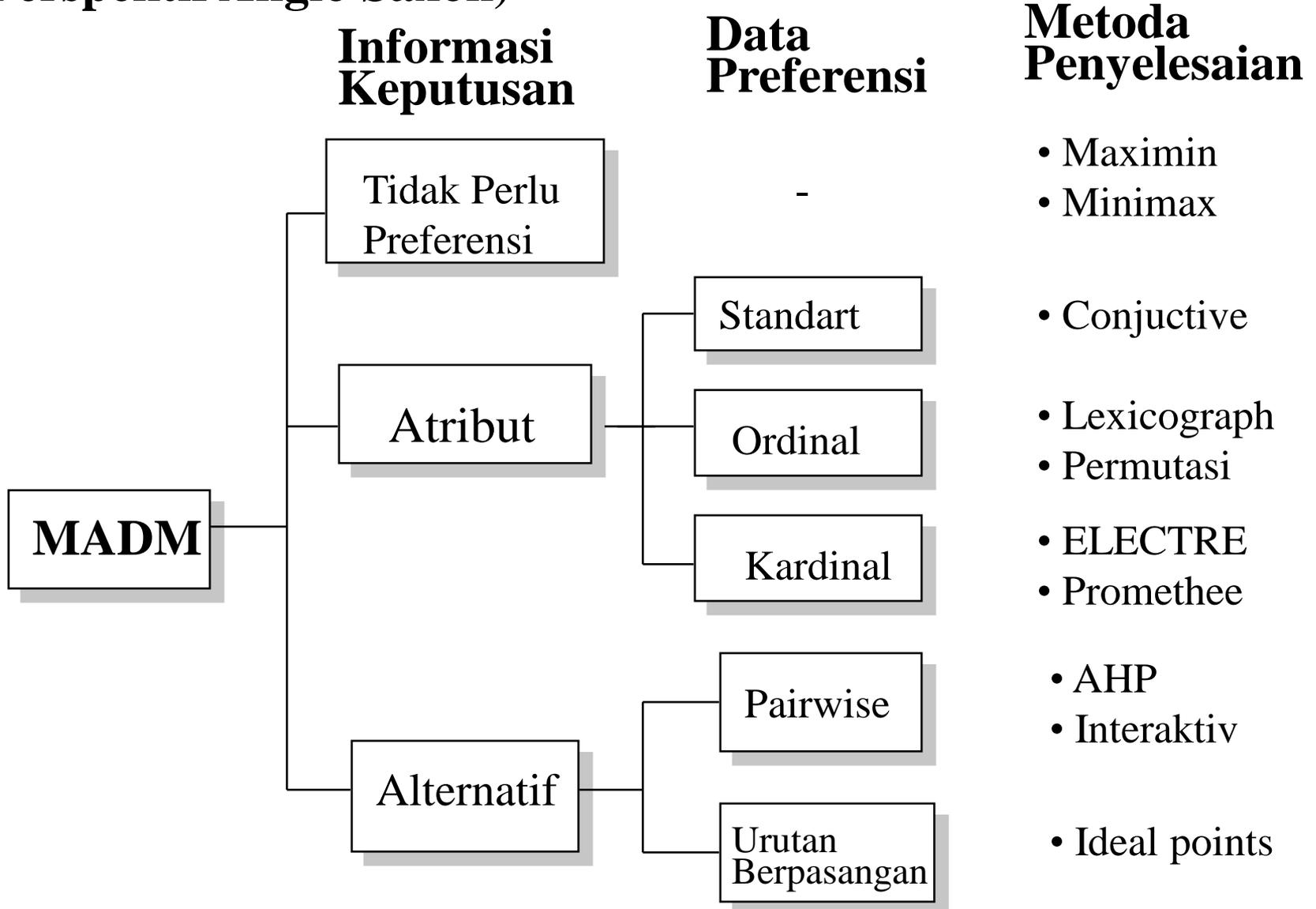
# TAKSONOMI MCDM (Perspektif Anglo Saxon)



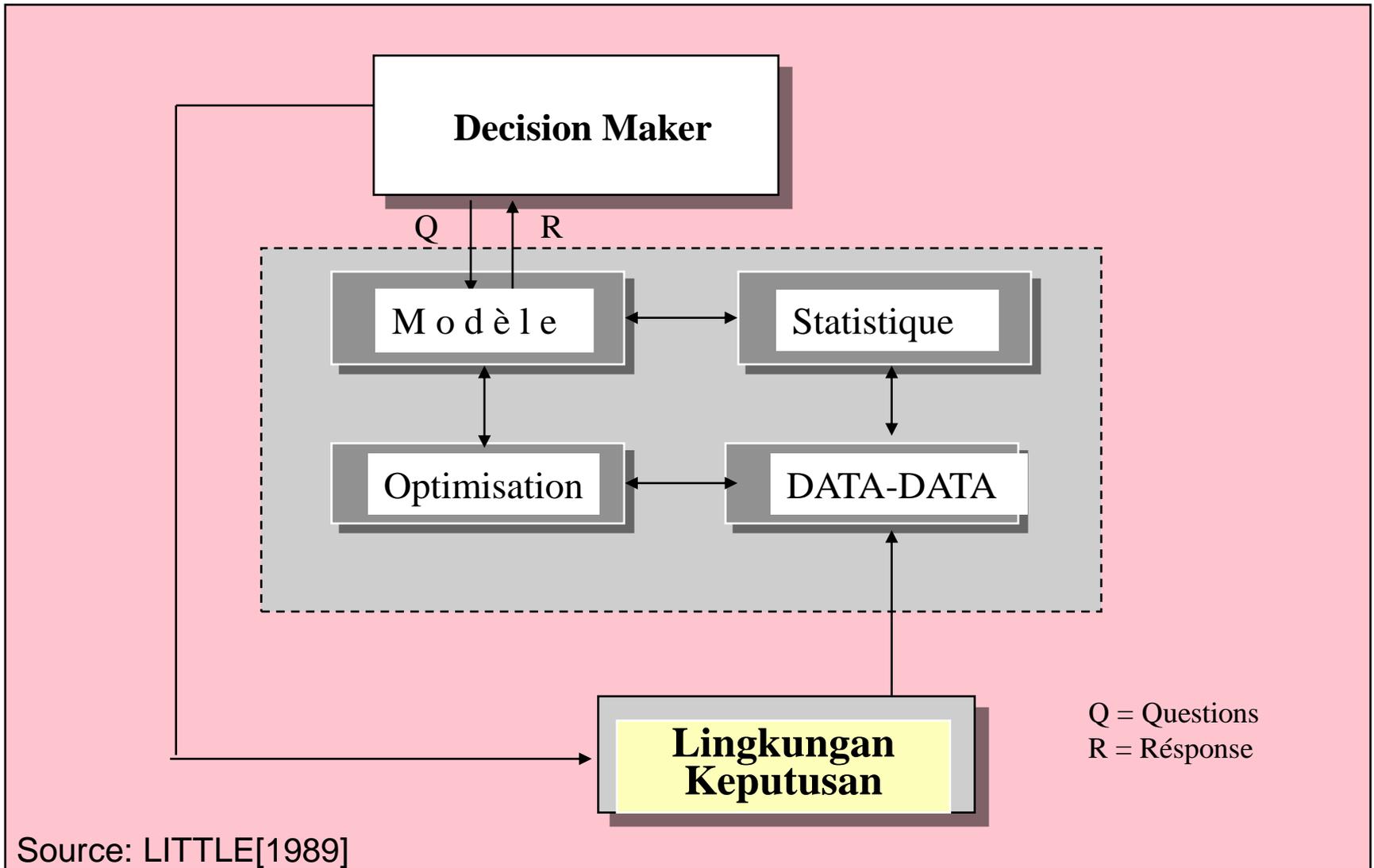
# TAKSONOMI MCDM (Perspektif Anglo Saxon)



# TAKSONOMI MCDM (Perspektif Anglo Saxon)

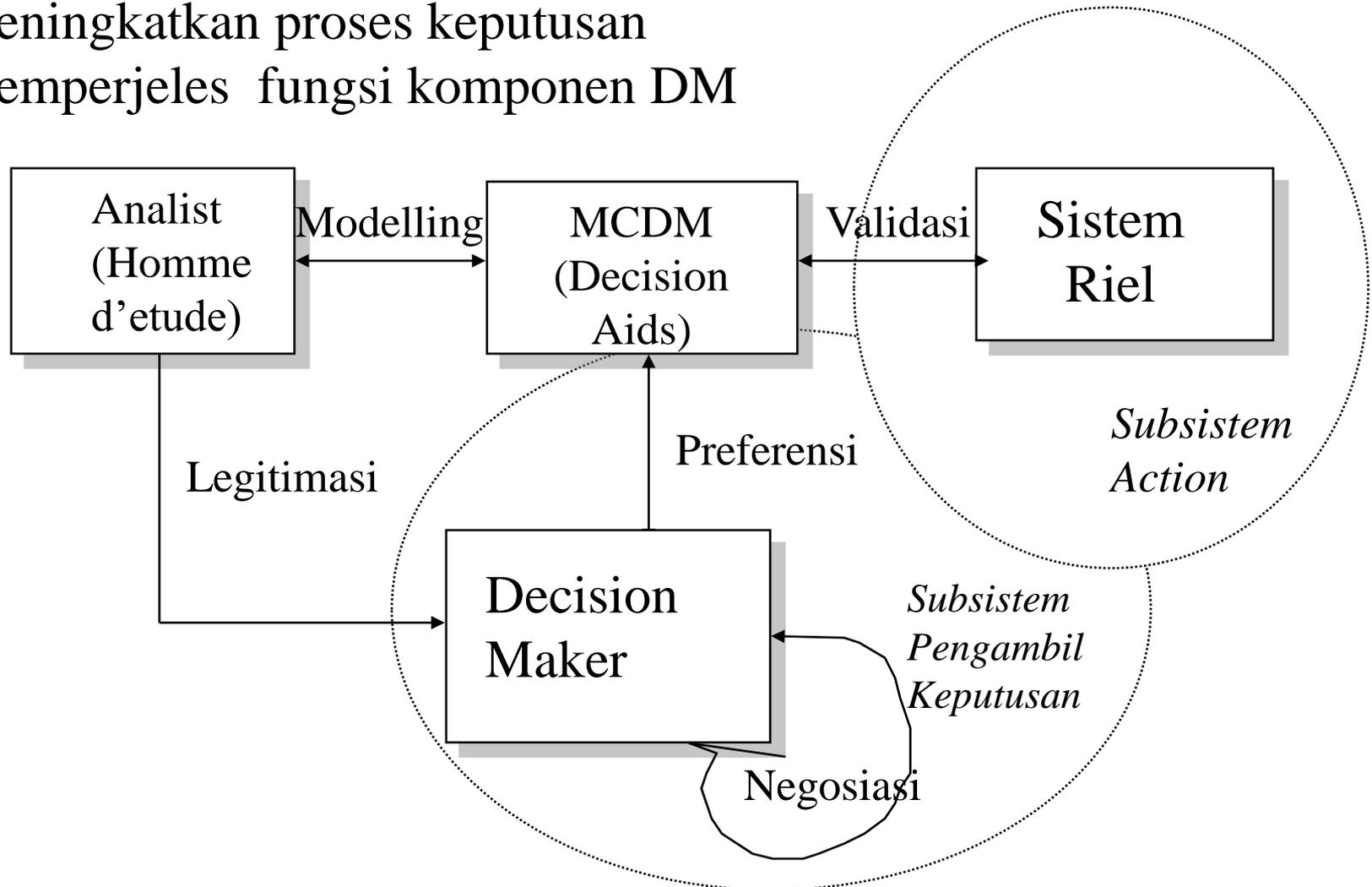


# ELEMENTS DU SYSTEME D'AIDE A LA DECISION



# MCDM : ALAT BANTU PENGAMBILAN KEPUTUSAN

- Akomodasi Objektivitas Vs Subjektivitas
- Meningkatkan proses keputusan
- Memperjelas fungsi komponen DM



# PRINSIP PRINSIP DASAR OPTIMASI

- Bukan solusi “global optimal”
- Solusi kompromistis (H.Simon,1974) : *satisficing*

## AKSIOMA DASAR RASIONALISASI-MCDM

- Decidability
- Transitivity
- Summation
- Solvability
- Batas Bawah/Atas Keputusan

# MODEL DASAR MCDM

- Model MCDM dapat dinyatakan dalam bentuk fungsi optimasi (minimasi/maksimasi)
- Secara umum dinyatakan sebagai fungsi maksimise

Maksimumkan  $Z_l = f_l(x)$       untuk  $l = 1, \dots, k$

Pembatas S / T:

$$g_i(x) \leq b_i \quad \text{untuk } i = 1, \dots, m$$

$$x \geq 0$$

Secara umum sebagai fungsi vector dinyatakan sebagai

Maksimumkan  $Z_l = CX$       untuk  $l = 1, \dots, k$

Pembatas S / T:

$$g_i(x) \leq B \quad \text{untuk } i = 1, \dots, m$$

$$x \geq 0$$

## *Tacit Assumption MCDM*

- Konsep optimasi tunggal tidak mungkin tercapai karena adanya konflik objektif (pareto paradigm).
- Tidak mungkin secara simultan memaksimumkan sekaligus semua objektif yang dirumuskan
- Optimasi diganti solusi “*satisfaction*” (solusi kompromi-tergantung preferensi DM)
- Problem multiple objektif tidak bisa di wujudkan dalam satu objektif tunggal yang lebih sederhana
- Tidak ada objektif yang relevant dengan problem yang bisa disederhanakan/dihapuskan

# Konsep Optimal dan Solusi Efisien

- Solusi Optimal

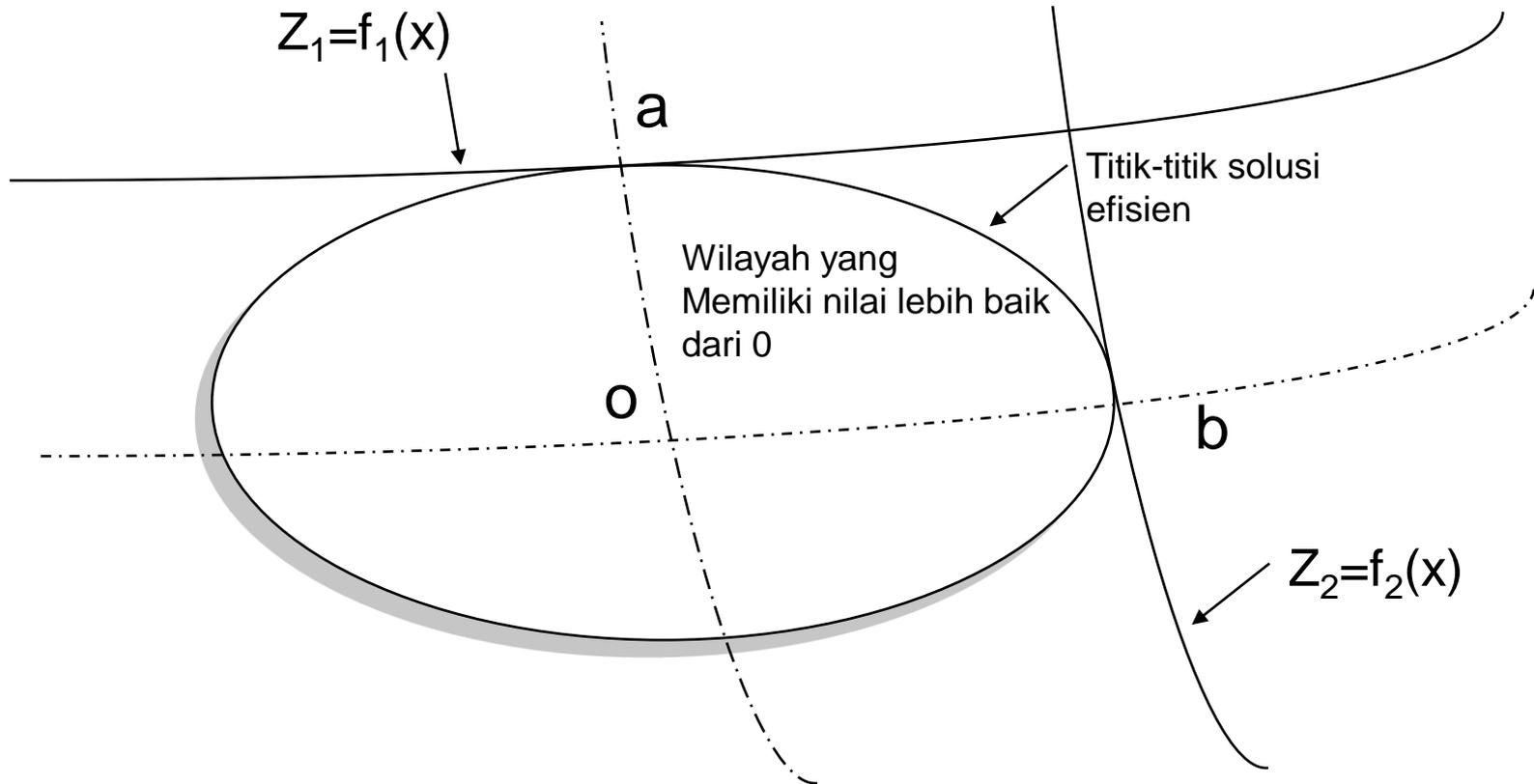
*Solusi  $x^*$  adalah optimal untuk suatu problem yang didefinisikan jika dan hanya jika  $x^* \in S$  dan  $f_l(x^*) \geq f_l(x)$  untuk semua objektif  $l$ , semua  $x \in S$  ( $S =$ daerah feasibel)*

- Solusi Efisien (Non inferior/Pareto Optimal)

Solusi yang tidak mungkin bisa dicapai lebih baik tanpa harus menurunkan pencapaian sedikitnya satu objektif yang lain

*Solusi  $x^*$  adalah suatu solusi efisien untuk suatu problem jika dan hanya jika tidak terdapat  $x \in S$  sehingga nilai  $f_l(x) \geq f_l(x^*)$  untuk semua  $l$  dan  $f_l(x) > f_l(x^*)$  pada untuk sedikitnya satu objektif  $l$*

# Ilustrasi Konsep Efisiensi



# Klasifikasi Solusi Efisien (M. Tabucanon, 1992)

## a. Proper Efficiency

*$X^*$  is said to be a proper efficient solution if it is efficient  
And there exist a scalar  $M > 0$  such that for each  $l$ ,  
 $f_l(x) > f_l(x^*)$  and*

$$\frac{f_l(x) - f_l(x^*)}{f_h(x^*) - f_h(x)} \leq M, l \neq h$$

*for some  $h$  such that  $f_h(x) < f_h(x^*)$*

# Klasifikasi Solusi Efisien

## b. Improperly Efficiency

*$X^*$  is said to be improperly efficient solution that to every scalar  $M > 0$  (no matter how large) there is a point  $x \in S$  and an  $l$  such that  $f_l(x) > f_l(x^*)$  and*

$$\frac{f_l(x) - f_l(x^*)}{f_h(x^*) - f_h(x)} > M$$

*for some  $h$  such that  $f_h(x) < f_h(x^*)$*